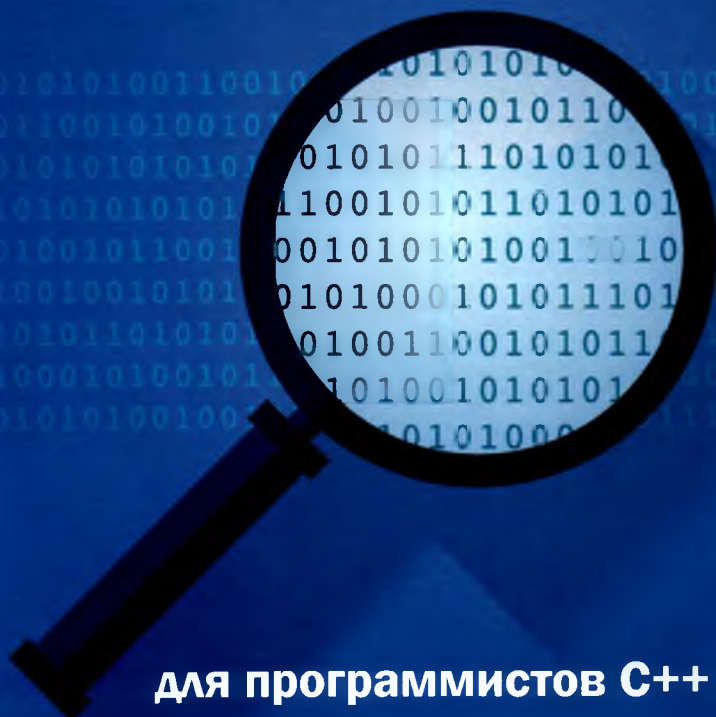


Квентин Окем



Ada



для программистов C++ или Java

Содержание

Историческая справка C++, Java, Ada или предисловие переводчика.	5
Первая глава. ПРЕДИСЛОВИЕ	21
Вторая глава. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ	23
Третья глава. СТРУКТУРА ЕДИНИЦЫ КОМПИЛЯЦИИ	25
Четвертая глава. ОПЕРАТОРЫ, ОБЪЯВЛЕНИЯ, И УПРАВЛЯЮЩИЕ СТРУКТУРЫ.	27
1. Операторы и объявления	27
2. Условные операторы.	29
3. Циклы.	31
Пятая глава. СИСТЕМА ТИПОВ	34
1. Строгая типизация	34
2. Предопределенные типы языка.	35
3. Типы, определенные приложением	35
4. Диапазоны типа.	37
5. Обобщенные контракты типа: предикаты подтипа.	40
6. Атрибуты	40
7. Массивы и строки.	41
8. Разнородные структуры данных	45
9. Указатели.	46
Глава шестая. ФУНКЦИИ И ПРОЦЕДУРЫ.	50
1. Основная форма	50
2. Перегрузка.	52
3. Контракты подпрограмм	52
Глава седьмая. ПАКЕТЫ	54
1. Объявление Protection	54
2. Иерархия пакетов	55
3. Использование сущностей из пакетов	55
Глава восьмая. КЛАССЫ И ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ.	57
1. Примитивные подпрограммы	57
2. Наследование (Derivation) и динамическая диспетчеризация (Dispatch)	58
3. Конструкторы и деструкторы (Constructors and Destructors)	61
4. Инкапсулирование	62
5. Абстрактные типы и интерфейсы	63
6. Инвариант	65
Глава девятая. ОБОБЩЕНИЯ (GENERIC FORMALISM)	67
1. Обобщение для подпрограммы	67
2. Обобщенные пакеты.	68
3. Параметры для обобщений	70

Глава десятая. ИСКЛЮЧЕНИЯ (EXCEPTIONS FORMALISM)	71
1. Стандартные Исключения	71
2. Пользовательские исключения	72
Глава одиннадцатая. ПАРАЛЛЕЛИЗМ (CONCURRENCY FORMALISM)	74
1. Задачи	74
2. Рандеву	78
3. Выборочное рандеву	79
4. Защищенные объекты	81
Глава двенадцатая. НИЗКОУРОВНЕВОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ	83
1. Уровни представления	83
2. Встроенный ассемблерный код	84
3. Взаимодействие через интерфейс с С	85
Глава тринадцатая. ЗАКЛЮЧЕНИЕ	87
Глава четырнадцатая. ССЫЛКИ	88
1. Дополнение от переводчика	88
2. Новая библиотека OEM как база для доверенных платформ программирования на языке Ada в Win32.	110
3. Пакет GWindows библиотеки OEM.	125
4. ЛИТЕРАТУРА	170