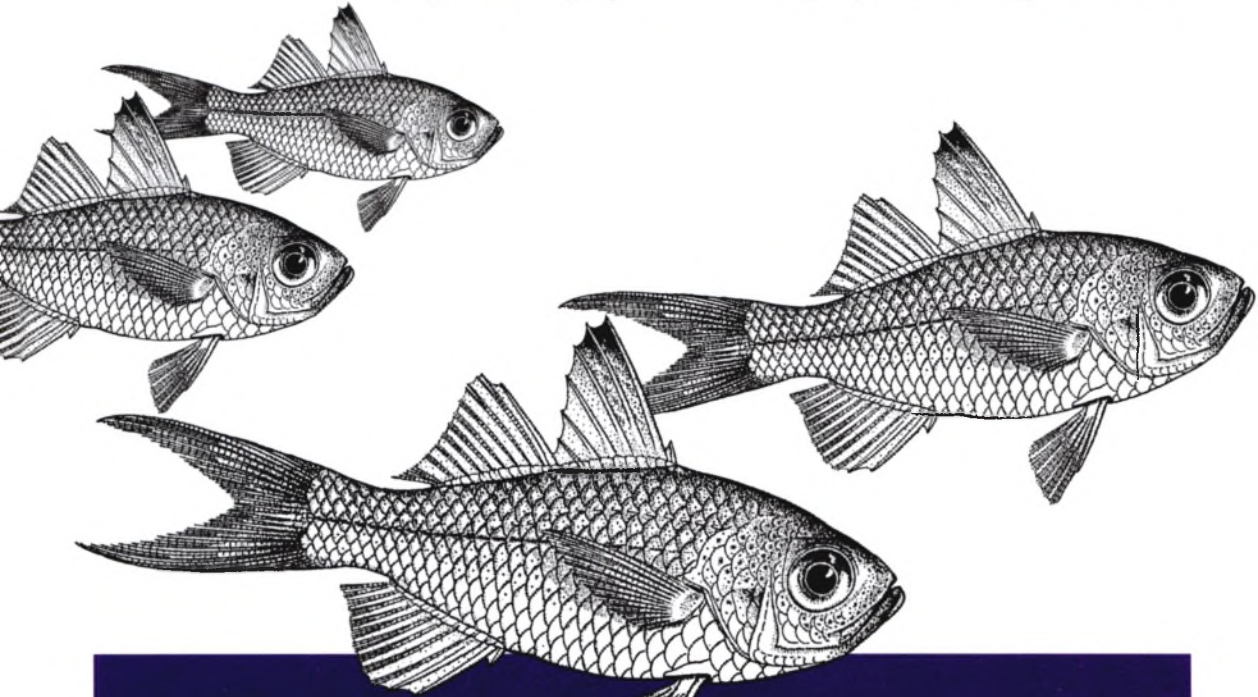
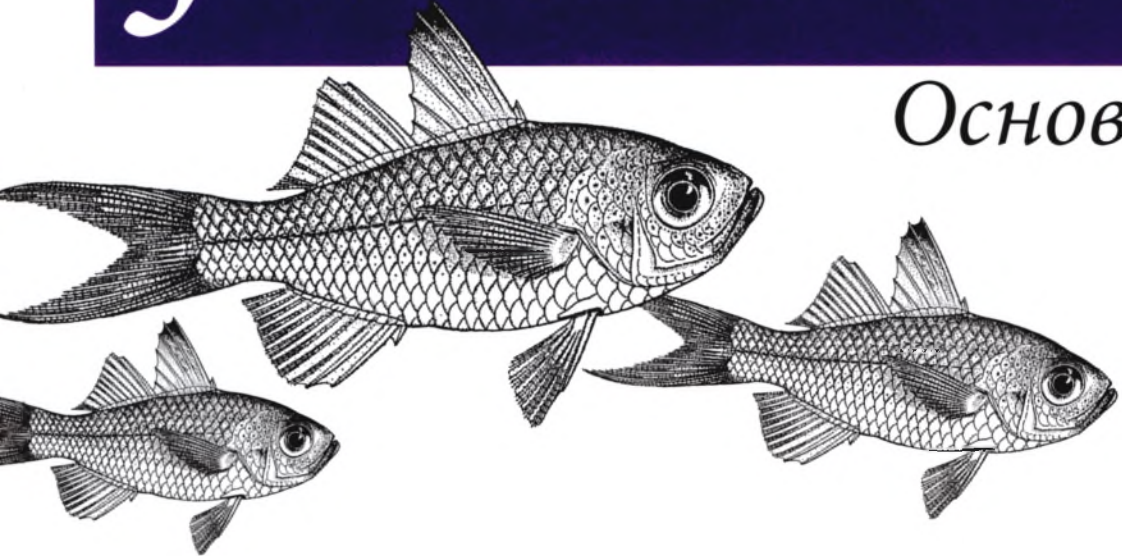


Справочник разработчика корпоративных приложений



Java EE 7



Основы

O'REILLY®

Арун Гупта

Оглавление

Предисловие	11
Об авторе	13
Введение	15
Глава 1. Корпоративная платформа Java EE	17
Глава 2. Сервлеты	27
Глава 3. JavaServer Faces	47
Глава 4. Веб-службы RESTful	85
Глава 5. Веб-службы на основе SOAP	107
Глава 6. Обработка данных в формате JSON	119
Глава 7. WebSocket	127
Глава 8. Компоненты Enterprise JavaBeans	149
Глава 9. Инжекция контекстов и зависимостей	171
Глава 10. Утилиты параллельного выполнения	191
Глава 11. Валидация бинов	203
Глава 12. Транзакции Java	215
Глава 13. Модель персистентности	219
Глава 14. Служба обмена сообщениями Java	243
Глава 15. Пакетная обработка	255
Глава 16. Создание приложения с архитектурой “точка–точка”	273
Приложение. Перечень спецификаций	321
Предметный указатель	323

Содержание

Предисловие	11
Об авторе	13
Об изображении на обложке	14
Введение	15
Соглашения, принятые в книге	15
Исходный код примеров	16
От издательства	16
Глава 1. Корпоративная платформа Java EE	17
Составляющие спецификации	19
Что нового в Java EE 7	22
Глава 2. Сервлеты	27
Аннотация <code>WebServlet</code>	27
Фильтры сервлетов	32
Слушатели событий	33
Асинхронная обработка	36
Неблокирующий ввод-вывод	37
Веб-фрагменты	39
Безопасность	40
Упаковка ресурсов	43
Настраиваемые страницы с сообщениями об ошибках	44
Обработка многокомпонентных запросов	44
Обработка обновления протокола	45
Глава 3. <code>JavaServer Faces</code>	47
Технология <code>Facelets</code>	48
Работа с ресурсами	51
Составные компоненты	52
Жизненный цикл обработки запроса	55
Поддержка Ajax	56
Обработка GET-запросов	59
Серверные и клиентские точки расширения	61
Валидация данных	63
Правила навигации	64
Потоки <code>Faces Flow</code>	65
Контракты библиотеки ресурсов	70
Сквозные атрибуты и разметка в стиле HTML5	72
Теги компонентов	73

Глава 4. Веб-службы RESTful	85
Ресурсы	86
Привязка HTTP-методов	88
Множественные представления ресурсов	91
Связывание запроса с ресурсом	92
Поставщики сущностей	94
Client API	96
Настраиваемые сообщения об исключениях	98
Фильтры и перехватчики сущностей	99
Валидация ресурсов	105
Глава 5. Веб-службы на основе SOAP	107
Конечные точки веб-службы	108
Динамическая конечная точка на основе поставщика услуг	111
Реализация конечной точки на основе интерфейса Endpoint	112
Клиент веб-службы	113
Динамический клиент на основе интерфейса Dispatch	114
Обработчики	116
Глава 6. Обработка данных в формате JSON	119
Streaming API	120
Чтение данных JSON с использованием Streaming API	120
Генерация данных JSON с использованием Streaming API	122
Object Model API	123
Чтение данных JSON с использованием Object Model API	124
Генерация данных JSON с использованием Object Model API	125
Глава 7. WebSocket	127
Аннотированная серверная конечная точка	128
Программная серверная конечная точка	133
Аннотированная клиентская конечная точка	137
Программная клиентская конечная точка	140
JavaScript-клиент веб-сокета	142
Кодировщики и декодировщики	143
Интеграция с системой обеспечения безопасности Java EE	146
Глава 8. Компоненты Enterprise JavaBeans	149
Сеансовые бины, сохраняющие состояние	149
Сеансовые бины, не сохраняющие состояние	152
Сеансовые бины-синглетоны	154
Перехват событий жизненного цикла	155
Бины, управляемые сообщениями	157
Переносимые глобальные имена JNDI	159
Транзакции	160
Асинхронные вызовы	162
Таймеры	163
Embeddable API	166
EJB Lite	168

Глава 9. Инъекция контекстов и зависимостей	171
Обнаружение бинов	171
Точки инъекции	174
Аннотации @Qualifier и @Alternative	175
Полиморфизм времени выполнения	177
Перехватчики вызовов методов	178
Декораторы	181
Области видимости и контексты	183
Стереотипы	184
События	185
Переносимые расширения	187
Встроенные бины	188
Обработка событий жизненного цикла	189
Глава 10. Утилиты параллельного выполнения	191
Асинхронные задачи	191
Планирование задач	196
Управляемые потоки	199
Динамические контекстные объекты	200
Глава 11. Валидация бинов	203
Встроенные ограничения	203
Определение пользовательского ограничения	206
Группы валидации	209
Ограничения для методов и конструкторов	211
Глава 12. Транзакции Java	215
Транзакции, управляемые пользователем	215
Транзакции, управляемые контейнером	216
Аннотация @TransactionScoped	218
Глава 13. Модель персистентности	219
Сущности	219
Единица персистентности, контекст персистентности и менеджер сущностей	222
Генерация схемы	225
Создание, чтение, обновление и удаление сущностей	229
Слушатели событий сущности	232
Хранимые процедуры	235
Валидация сущностей	236
Транзакции и блокировка	238
Кеширование	240
Глава 14. Служба обмена сообщениями Java	243
Отправка сообщения	245
Получение синхронных сообщений	249
Получение асинхронных сообщений	252
Качество обслуживания	252
Временные объекты назначения	253

Глава 15. Пакетная обработка	255
Блочно-ориентированная обработка	256
Пользовательские контрольные точки	261
Обработка исключений	262
Мини-пакетная обработка	263
Слушатели событий	263
Последовательность выполнения задания	265
Элемент Flow	266
Элемент Split	266
Элемент Decision	267
Сегментирование задания	268
Глава 16. Создание приложения с архитектурой “точка–точка”	273
Требования к программному обеспечению	273
Постановка задачи	274
Организация работы с учебным проектом	275
Подготовка к работе	276
Бронирование билетов (Java Server Faces)	280
Комната чата (Java API for WebSocket)	288
Просмотр списка фильмов и удаление его элементов (Java API for RESTful Web Services)	294
Добавление фильма (Java API for JSON Processing)	299
Кассовые сборы (Batch Applications for the Java Platform)	305
Бонусные баллы (Java Message Service 2)	311
Заключение	317
Устранение неполадок	318
Готовое решение	319
Приложение. Перечень спецификаций	321
Спецификации веб-технологий	321
Спецификации корпоративных технологий	321
Технологии веб-служб	322
Технологии управления и обеспечения безопасности	322
Предметный указатель	323