







Пол Дейтел Харви Дейтел Александер Уолд

# Android

## для разработчиков

**3-е издание**

-  Android Studio
-  Материальный дизайн
-  Новая модель разрешений
-  Android Wear и Android TV

# Оглавление

<b>Предисловие</b> .....	<b>20</b>
Авторские права и лицензии на код .....	21
Целевая аудитория .....	21
Особенности книги.....	22
Как связаться с авторами книги .....	26
Благодарности.....	27
Об авторах .....	28
О компании Deitel & Associates, Inc. ....	29
<b>Подготовка</b> .....	<b>30</b>
Требования к аппаратному и программному обеспечению.....	30
Установка Java Development Kit (JDK) .....	30
Установка пакета Android Studio.....	31
Ознакомительные версии.....	31
Настройка Android Studio для вывода номеров строк.....	32
Отключение свертки кода в Android Studio .....	33
Android 6 SDK.....	33
Создание виртуальных устройств Android (AVD).....	33
Настройка устройства Android для разработки.....	34
Как получить примеры кода .....	35
О средствах разработчика Android .....	35
<b>Глава 1. Введение в Android</b> .....	<b>36</b>
1.1. Введение .....	37
1.2. Android – мировой лидер в области мобильных операционных систем.....	37
1.3. Особенности Android .....	38
1.4. Операционная система Android .....	42
1.4.1. Android 2.2 (Froyo) .....	43
1.4.2. Android 2.3 (Gingerbread).....	44
1.4.3. Android 3.0–3.2 (Honeycomb) .....	45